



Ausbildung

- 09.2011 – 02.2014 **Master of Arts Hochschule Luzern/FHZ
in Design mit Major in „Animage“ mit Spezialisierung in Animation**
Hochschule Luzern,
Masterthesis „Effizienz in der Animation“
Masterarbeit „Animals in Danger: in the Philippines“
- 09.2007 – 07.2010 **Bachelor of Arts Hochschule Luzern/FHZ
in Visueller Kommunikation mit Vertiefung in Animation**
Hochschule Luzern,
Theoriearbeit „Philippinische Animation“
Bachelorarbeit „Sabong“
- 08.2005 – 07.2006 **Schule für Gestaltung**
Aarau, Aargau



Weiterbildung

- 09.2021 – Aktuell **FocusMedia**
- UX Design Advanced
Vertiefung in Figma und Adobe XD Kenntnisse
- Studioproduction
Studioaufnahme mit Greenscreen, Kameraführung,
Lichtinstallation und Tonaufnahme
- Webflow Beginner
Grundkenntnisse und Interface
- Social Media
Briefing über die Kreation und Produktion bis zum Abschlussreporting
- 09.2021 – 12.2021 **Google UX Design Professional Certificate**
- Completing the design process from beginning to end:
empathizing with users, defining their pain points, coming up with ideas
for design solutions, creating wireframes and prototypes, and testing
designs to get feedback
- 10.2020 – 11.2020 **California institue of the Arts, UX Design**
- Build wireframes & low-fidelity prototype
- Start the UX Design process:
Empathize, define, and ideate



Praktikum

- 09.2014 – 12.2014 **2D Animator und Background Artist, Cutting Edge Production**
Manila, Philippines
- 04.2007 – 07.2007 **Graphic Designer, D-Sign**
Biel-Benken, Baselland
- 04.2007 – 07.2007 **Kameraassistent & Editor, Soundgallery**
Basel, Basel-Stadt



Interessen & Hobbys

Digital Art Design, Concept Art, Illustrationen für Postkarten und Selbstportrait zeichnen, Gärtnern, Camping, Wandern, Grillieren, Velofahren, Schwimmen, Filme und Serien

Stellenantritt

Ab sofort

Referenzen

Sind vorhanden und werden auf Wunsch gerne abgegeben



«Ich bringe Bewegung ins Bild
und schaffe es durch dynamische
Inhalte die Betrachtenden
emotional abzuholen.»

crpicaso@hotmail.com 

079 769 24 90 

www.studiopicaso.com 

linkedin.com/in/carloromanpicaso 

CARLO ROMAN PICASO

Motion Graphic Designer & Video Editor

Personalien

Name Picaso
Vorname Carlo Roman
Adresse Wallisellerstrasse 25
8152 Glattbrugg
Geburtsdatum 13. Mai 1986
Nationalität Schweiz
Heimatort Liestal BL
Zivilstand Verheiratet

EDV-Kenntnisse

Adobe CC
AfterEffects ★★★★★
Premiere ★★★★★
Photoshop ★★★★★
Illustrator ★★★★★
InDesign ★★★★★
Audition ★★★★★
UX Toolkit
Figma ★★★★★
XD ★★★★★
Sketch ★★★★★
Apple Software
Final Cut Pro ★★★★★
Logic Pro ★★★★★
Motion ★★★★★
3D Toolkit
Element 3D ★★★★★
Blender ★★★★★
Cinema 4D ★★★★★
Maya ★★★★★
MS Office
Word ★★★★★
Excel ★★★★★
Powerpoint ★★★★★
Outlook ★★★★★

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprache
Englisch konversationsicher
Französisch Grundkenntnisse
Philippinisch Grundkenntnisse
Koreanisch Anfänger



Berufserfahrung

- 11.2021 – Aktuell **Video Editor & Motion Designer, ETH**
- Entwicklung und Realisation von Lehr- & Eklärvideos
- Filmen und Editieren von Interviews
- 09.2021 – Aktuell **Senior Motion Graphic Designer & UX Designer, FocusMedia**
- Kompetenzerweiterung in den Fachbereichen UI & UX Design
- Workshop Leitung „Go fast with Adobe Premiere“
- Studioaufnahme und Postproduktion „AWA St. Gallen Filme“
- 02.2021 - 06.2021 **Privatunterricht**
- Character-Design und Comic-Storytelling
- Konstruktives Zeichnen und Farblehre
- Bastelkurs zur Förderung der motorischen Fähigkeiten
- 04.2021 – 08.2021 **Graphic & Motion Designer, Evooc SA**
- Verantwortlich für die Erstellung von Icons, Infografiken und Animationen
- Konzeption und Erstellung von Videos aus Keywords
- Beratung von Motion-Visual-Design-Lösungen für Produktteam / UX-Designer
- Erstellung von Konzepten und Analyse der Softwareumgebung
- 04.2018 – 03.2021 **Senior Motion Graphic Designer, CH Media**
- Verantwortlich für die Koordination und Produktion von nationalen TV-Trailern
- Verwaltung und Überprüfung von OnAir-Design und -Vorlagen
- Produktion von TV-Billboards und TV-Inserts
- Umsetzung von Kino-Trailer-Spots und Werbeanzeigen
- Gestaltung von Layouts und Grafiken für Printmedien (Plakate, Fotografien
- Redaktion, Zeitungen, Zeitschriften, Broschüren und Anzeigen)
- Erstellung von Konzepten für Social Media Grafikdesign
- Verwaltung von Grafik- und Filmmaterial
- Verantwortlich für Auszubildende und Talentakquise
- 10.2015 – 03.2018 **Motion Graphic Designer, 3+ TV Network AG**
- Verantwortlich für die Erstellung von TV-Billboards und -Werbeanzeigen
- Konzeption und Umsetzung einer Intranet-Kommunikationsstrategie
- Bearbeitung von Bildern und Druckmaterialien
- Management von Animationselementen
- Videoproduktion von Fernsehsendungen
- 08.2010 – 09.2015 **Selbständige Arbeiten**
- Produktion von Eklärvideos u.a. für KPMG, IBM, Zürich Zoo, EXPO Milano
- Realisierung von Musikvideo u.a. für Nicole Jo, Joy Ellis und BopAlloy
- Logoentwicklung und grafische Arbeit für Start-ups-Unternehmen
- Stop-Motion-Animation Workshop am Animationsfestival „Fantoche“